

NOTA ESCLARECEDORA DA CBF.

Prezados Senhores,

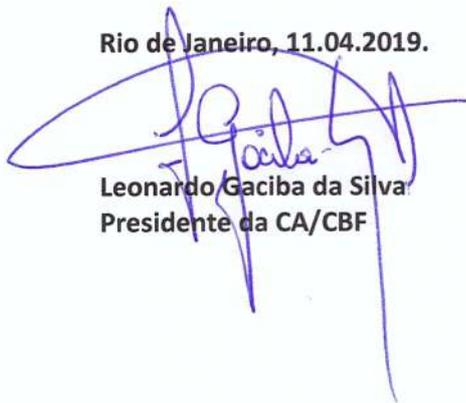
Para complementar as informações contidas na circular n. 15, que contém as alterações nas regras do futebol, ocorridas durante a 133ª Reunião Geral Anual (AGM) da Internacional Football Association Board (The IFAB), encaminhamos-lhes o documento abaixo “REGRAS DO JOGO 2019/2020 – MUDANÇAS E ESCLARECIMENTOS”, com conteúdo completo das alterações já informados na referida Circular.

Apesar do título do documento “REGRAS DO JOGO 2019/2020 – MUDANÇAS E ESCLARECIMENTOS”, a CA/CBF confirma que, oportunamente, prestará todos esclarecimentos técnicos que as mudanças ensejarão na prática, visando, como dito, a alcançar um padrão o mais aproximado possível da arbitragem.

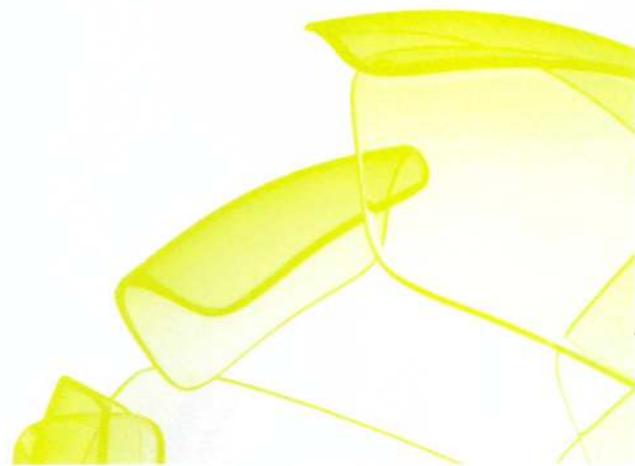
Informamos que os campeonatos brasileiros das séries A, B, C e D desde o seu início serão regidos pelo novo texto e a Copa do Brasil adotará as alterações a partir das oitavas de final. Para as competições de futebol de base e feminino, que já estão em andamento informaremos oportunamente quando serão adotadas as alterações da Regra do Jogo.

A adoção das novas regras e orientações nas competições citadas antes de 1º de junho, que é a data oficial da implantação, está autorizada pela IFAB.

Rio de Janeiro, 11.04.2019.



Leonardo Gaciba da Silva
Presidente da CA/CBF



Regras do Jogo

2019/20

Mudanças e esclarecimentos

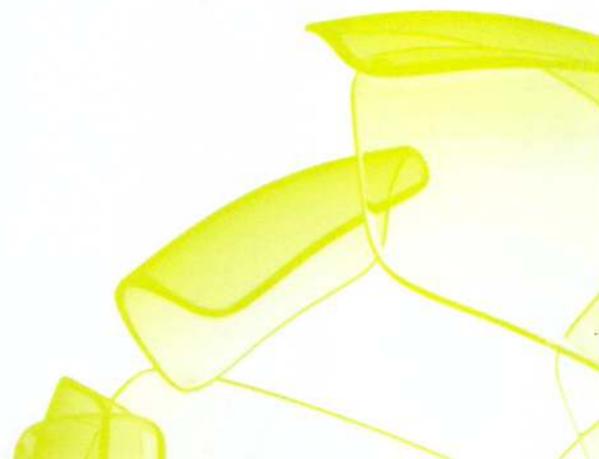


Conteúdo

3 Introdução

5 Sumário de resumo das mudanças da Regra

8 Regra alterada 2019/20 - texto e explicações



Introdução

O 133º AGM do International FA Board (The IFAB) em Aberdeen, na Escócia, em 2 de março de 2019 aprovou uma série de emendas e esclarecimentos sobre as Regras do jogo para 2019/20. Três mudanças foram aprovadas após 2 anos de experimentos:

- A introdução de cartões amarelos e vermelhos por má conduta por parte de oficiais das equipes
- Um jogador sendo substituído deve deixar o campo no ponto mais próximo da linha limítrofe mais próxima
- Um tiro de meta ou um tiro livre para a equipe defensora em sua própria área penal, a bola estará em jogo assim que for chutada (ela pode ser jogada antes de deixar a área penal)

Outras mudanças incluem:

- Redação mais clara para mão na bola,
- Os jogadores de ataque devem estar a pelo menos 1m de distância de uma "barreira" defensiva,
- O goleiro só precisa ter um pé na linha de gol num tiro penal,
- Um novo procedimento de bola ao chão (incluindo se uma bola acertar um oficial de arbitragem e entrar no gol, alterar posse de bola de equipe ou quando começa um ataque promissor).

Este documento resume as principais mudanças e esclarecimentos e também apresenta a redação de cada uma das alterações na Regras, mas não inclui algumas alterações editoriais (por ordem de marcadores, etc), que serão destacadas no livro das **Regras do Jogo 2019/20**. Este documento também está disponível no site da IFAB (www.theifab.com) com um documento "**Alterações na Regra 2019-20 – Em um relance**", mais curto, que resume apenas as principais mudanças. Versões para download das Regras do Jogo 2019/20 em Inglês, Francês, Alemão e Espanhol estarão disponíveis em meados de maio no site do IFAB, juntamente com detalhes do novo aplicativo *IFAB Laws of the Game*.

Todas as alterações entram em vigor a 1 de junho de 2019. As competições que se iniciam antes dessa data podem aplicar as alterações desde o início de sua competição, ou em um ponto acordado durante a competição (por exemplo, após a pausa do meio da temporada) ou pode atrasá-las até início da próxima competição.

Lembretes

O IFAB e a FIFA gostariam de lembrar a todos dois aspectos muito importantes do jogo:

- **Capitães**
 - As Regras do Jogo declaram que o capitão tem "um grau de responsabilidade pelo comportamento de sua equipe. Espera-se que os capitães usem essa responsabilidade para ajudar a acalmar, e influenciar positivamente o comportamento de seus jogadores, especialmente em situações polêmicas ou de confronto envolvendo adversários ou árbitros
- **Respeito pelos árbitros**
 - Os jogadores devem respeitar todas as decisões tomadas pelo árbitro e pelos outros árbitros da partida
 - Respeito pelas Regras do Jogo e aos árbitros que aplicam as Regras são primordiais para a justiça e imagem do futebol

Chave

As principais alterações da Regra estão **sublinhadas**; texto removido é mostrado como ~~tracjado~~
YC = cartão amarelo (advertência); RC = cartão vermelho (expulsão)

Sumário de resumo das mudanças da Regra

Aqui, um simples esboço das principais mudanças e esclarecimentos.

Regra 3

- Um jogador que está sendo substituído deve deixar o campo no ponto mais próximo da linha limítrofe, salvo indicação em contrário do árbitro

Regra 4

- As camisetas interiores podem ser multicoloridas ou estampadas se forem exatamente iguais às camisas principais

Regra 5

- O árbitro não pode alterar uma decisão de reinício após ter reiniciado o jogo, mas em certas circunstâncias, pode aplicar um CA ou CV para um incidente anterior
- Se o árbitro deixar o campo para uma revisão de VAR ou para chamar os jogadores de volta ao campo na final de um tempo de jogo, uma decisão ainda pode ser alterada
- Os oficiais de equipe culpados de má conduta podem ser punidos com um CA ou CV; se um infrator não puder ser identificado, o treinador na área técnica receberá o CA ou CV
- Se um pênalti for concedido, o cobrador da equipe poderá receber uma avaliação médica ou atendimento e, em seguida, permanecer no campo para executar o tiro penal

Regra 7

- Esclarecimento da diferença entre intervalos de parada médica (resfriamento dos jogadores) e parada para hidratação

Regra 8

- A equipe que vencer o sorteio pode escolher dar o pontapé inicial
- Bola ao chão - bola deixada para o goleiro (se o jogo parou na área penal) ou para um jogador da equipe que tocou a bola pela última vez no local do último toque; todos os outros os jogadores (de ambas as equipes) devem estar a pelo menos 4m (4,5 jardas) de distância

Regra 9

- Bola ao chão se a bola tocar no árbitro (ou outro árbitro) e entrar no gol, mudanças sobre posse da bola ou quando um ataque começa

Regra 10

- O goleiro não pode marcar um gol arremessando a bola na meta adversária

Regra 12

- Texto de mão na bola foi reescrito para maior clareza e consistência com orientações claras para quando mão na bola, não deliberada, deve e não deve ser penalizado
- Confirmação de que uma infração de mão na bola ilegal por um goleiro na sua própria área penal não é sancionada com um CA ou CV
- Se, após uma reposição ou passe deliberado de um companheiro de equipe, o goleiro chuta ou tenta chutar a bola para colocá-la em jogo sem sucesso, o goleiro pode então segurar a bola com as mãos

- O árbitro pode atrasar a aplicação de um CA ou CV até a próxima parada se a equipe que sofreu a infração executa rapidamente e cria uma oportunidade de gol
- O CA para uma comemoração de gol "ilegal" permanece mesmo se o gol for anulado
- Lista das infrações de advertência/CA/CV para oficiais de equipe
- Todas as ofensas verbais são punidas com um TLI
- Chutar um objeto é punido da mesma maneira que arremessar um objeto

Regra 13

- Uma vez que um TLI tenha sido cobrado, o árbitro pode parar de mostrar o sinal TLI, se estiver claro que um gol não pode ser marcado diretamente (por exemplo, dos TLIs de impedimento)
- Para executar os tiros livres da equipe defensora em sua área penal, a bola está em jogo assim que for chutada e se mover claramente; não precisa sair da área penal
- Quando há uma "barreira" defensiva de pelo menos 3 jogadores, todos os jogadores da equipe atacante devem estar a pelo menos 1m da "barreira"; Será concedido um TLI se eles invadirem a distancia

Regra 14

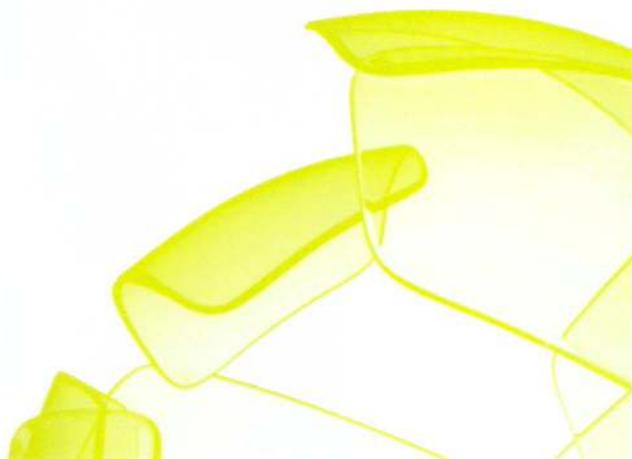
- Os postes, a barra do travessão e as redes não devem estar em movimento quando uma penalidade é executada e o goleiro não pode tocá-los
- O goleiro deve ter pelo menos uma parte de um pé ou alinhado com a linha de meta quando um pênalti é cobrado; não pode ficar atrás da linha
- Se uma infração ocorrer após o árbitro autorizar uma cobrança de pênalti, mas o chute é não cobrado, deve então ser executado e após isso qualquer emissão de CA/CV

Regra 15

- Os adversários devem estar a pelo menos 2m do ponto na linha onde um arremesso lateral é ser cobrado, mesmo que o executor esteja afastado da linha

Regra 16

- No tiro de meta, a bola está em jogo uma vez que é chutada e se move claramente; não precisa sair da área penal



Alterações nas Regras 2019/20 - Texto e explicações

Regra 3 - os jogadores

3. Procedimento de substituição

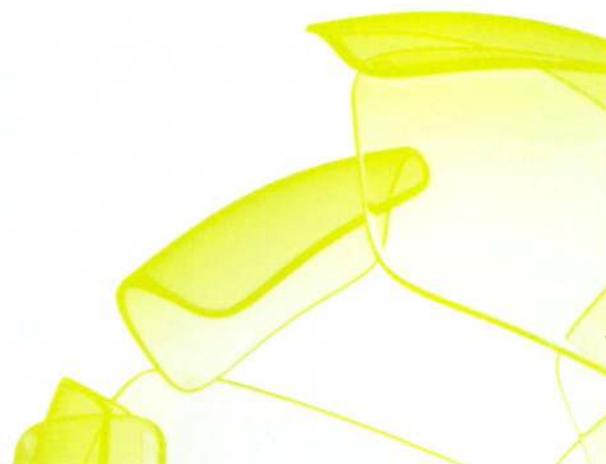
Texto alterado

Para substituir um jogador por um substituto, o seguinte deve ser observado:

- (...)
- o jogador sendo substituído:
 - recebe a permissão do árbitro para sair do campo de jogo, a menos que já esteja fora do campo, e deve sair pelo ponto mais próximo da linha de limítrofe mais próxima, a menos que o árbitro indique ao jogador que pode sair direta e imediatamente pela linha central ou outro ponto (por exemplo, por questões de segurança)
 - o jogador que está sendo substituído não é obrigado a sair na linha de meio-campo e deve ir imediatamente para a área técnica ou vestiário e não participa mais a partida, exceto onde as substituições de retorno são permitidas
 - se um jogador que deve ser substituído se recusar a sair, o jogo continua

Explicação

Para impedir que um jogador que está sendo substituído retarde o reinício, por sair devagar pela linha de meio campo (que não é uma exigência da Regra), o jogador deve sair no ponto mais próximo (tal como com uma lesão), a menos que o árbitro indique o contrário, se o jogador puder sair rapidamente na linha do meio campo, ou se há um problema de segurança ou o jogador sai numa maca. O jogador deve ir imediatamente para a área técnica ou vestiário para evitar problemas com substitutos, espectadores ou árbitros. Um jogador que infringe o espírito desta regra deve ser punido por conduta antidesportiva, ou seja, retardando o reinício do jogo.



Regra 4 - Equipamento dos Jogadores

3. Cores

Texto adicional

As camisas internas devem ser:

- De uma única cor que é igual à cor principal da manga da camisa ou
- De um padrão/cor/estampa que **exatamente** reproduzem a(s) camisa(s)

Explicação

Os fabricantes agora fazem camisas com mangas cujas mangas são as mesmas que as mangas da camisa principal; estes devem ser permitidos, pois ajudam a coincidir com a tomada de decisões dos árbitros.

4. Outros equipamentos

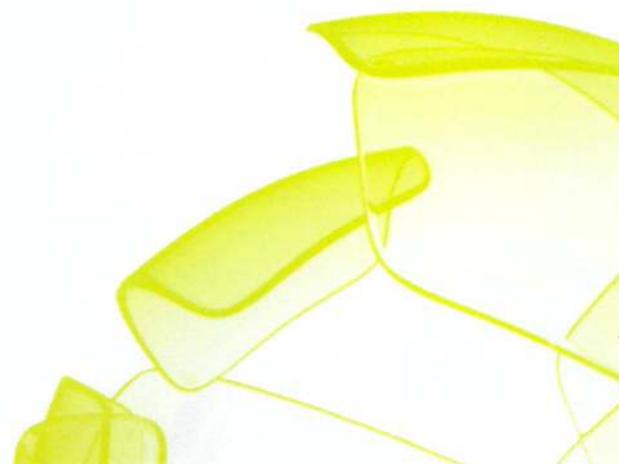
Sistemas eletrônicos de desempenho e rastreamento (EPTS)

Texto excluído

- | A norma profissional será implementada no período de transição até 1 de junho 2019.
- | A marca seguinte indica que (...)

Explicação

O período de transição termina em 1 de junho de 2019.



Regra 5 – O árbitro

2. Decisões do árbitro

Texto alterado

O árbitro não pode mudar uma decisão de reinício ao perceber que cometeu um erro ou foi informado por outro membro da equipe de arbitragem se o jogo foi reiniciado ou se o árbitro encerrou o primeiro ou segundo tempo (incluindo a prorrogação) e deixou ou ~~terminou~~ abandonou o campo de jogo. No entanto, se no final de um período de jogo, o árbitro deixar o campo de jogo para ir para a área de revisão do árbitro (ARA) ou para instruir os jogadores a retornar ao campo de jogo, isso não impede que uma decisão seja alterada para um incidente que ocorreu antes do final do período.

Exceto conforme descrito na Regra 12.3 e no protocolo VAR, uma sanção disciplinar somente será aplicada após o reinício do jogo, se outro oficial de arbitragem tiver identificado e tentou comunicar a infração ao árbitro antes de reiniciar o jogo; o reinício não se aplica associado com a sanção.

Explicação

- A palavra 'terminou' não é facilmente traduzida - 'abandonou' é melhor
- Se, no final de um período, o árbitro vai para a ARA ou para dizer aos jogadores para voltarem ao campo após a 'revisão' uma decisão pode ser alterada, se a infração ocorreu antes do término
- Às vezes, um oficial de arbitragem indica ou comunica uma infração de CA/CV (por exemplo, sinalização de AA de uma conduta violenta fora da disputa da bola), mas o árbitro não vê a indicação ou ouve a comunicação até que a partida tenha sido reiniciada. O árbitro ainda pode aplicar a ação disciplinar, mas a reinicialização associada à ofensa não se aplica mais.

3. Poderes e deveres

Ação disciplinar

Texto adicional

O árbitro:

- tomará medidas contra os oficiais da equipe que não agirem de maneira responsável e podem adverti-los, ~~expulsá-los~~, ou mostrar um cartão amarelo como advertência ou um cartão vermelho para uma expulsão do campo de jogo e seus arredores imediatos, incluindo a área técnica;
- Se o infrator não puder ser identificado, o treinador presente na área técnica receberá a sanção. Um médico que comete uma conduta inadequada infração para expulsão pode permanecer se (...)

Explicação

O experimento com o CA e CV por má conduta por parte de oficiais da equipe foi bem-sucedido e revelou muitos benefícios a todos os níveis, incluindo para os jovens árbitros que lidam com Treinadores "difíceis". Se o infrator não puder ser identificado, o chefe da equipe (geralmente o treinador principal) na área técnica receberá o CA ou CV (por ser a pessoa responsável pelos outros funcionários da equipe).

3. Poderes e deveres

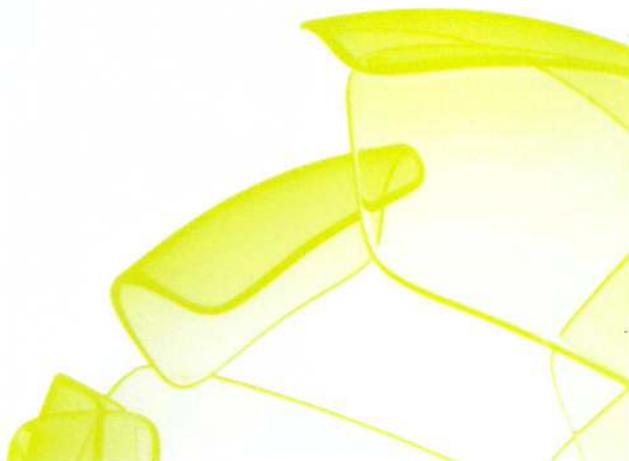
Lesões

Texto adicional

- Um jogador lesionado não pode ser tratado no campo de jogo (...). A exceção a exigência de deixar o campo de jogo é somente quando:
 - (...)
 - Um pênalti foi marcado e o jogador lesionado será o executor

Explicação

É injusto que o bateror que precise de avaliação ou atendimento, tenha que sair do campo e não possa cobrar o tiro penal.



Regra 7 – A Duração do Jogo

3. Recuperação do tempo perdido

Texto alterado

A recuperação é feita pelo árbitro ao final de cada metade do tempo para todo o tempo perdido naquela metade em razão de:

- paradas para hidratação (que não devem exceder um minuto) ou outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição
- paralisações médicas são permitidas pelo regulamento da competição, por exemplo paradas de hidratação (que não devem exceder um minuto) e paradas de "resfriamento – alta temperatura" (de noventa segundos a três minutos)

Explicação

No interesse da segurança dos jogadores, os regulamentos de competição podem permitir, em certas condições (p. ex: baixa humidade e temperaturas elevadas), paradas de "resfriamento" (de noventa segundos a três minutos) para permitir que a temperatura do corpo caia ou melhore; elas são diferentes de Intervalos para "bebidas" (máximo de um minuto) que são para apenas para reidratação.

Regra 8 – O Início e o Reinício do Jogo**1. Tiro inicial (saída)****Procedimento****Texto alterado**

- a equipe que vence o sorteio com uma moeda decide qual lado atacará no primeiro tempo ou se dará o tiro de saída
- dependendo do que escolher, os adversários darão o tiro de saída ou decidirão qual lado atacarão no primeiro tempo
- o time que ~~vence o sorteio~~ decidiu qual gol atacará no primeiro tempo, dará o tiro de saída para iniciar o segundo tempo.

Explicação

Mudanças recentes na regra tornaram o tiro inicial mais dinâmico (por exemplo, um gol pode ser marcado diretamente a partir do tiro de saída), por isso os capitães que ganham o sorteio pedem frequentemente para dar o pontapé de saída.

1. Tiro Inicial (saída)**Infrações e sanções****Texto alterado**

Se o jogador que executar o tiro de saída jogar a bola uma segunda vez antes que esta seja tocada por outro jogador, será marcado a favor da equipe adversária um tiro livre indireto ou, se houver uma infração de mão deliberada, um tiro livre direto.

Explicação

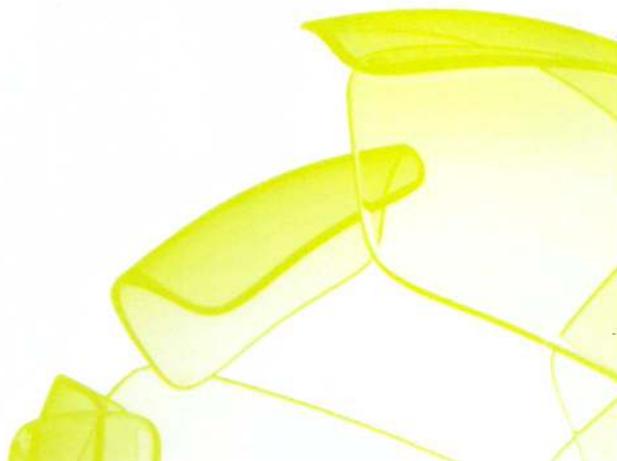
Mudança para ser consistente com a reformulação do texto de *mão na bola* na regra 12.

2. Bola ao chão**Procedimento****Novo Texto**

- A bola é deixada para o goleiro da equipe defensora na sua área penal se, quando o jogo foi interrompido:
 - a bola estava na área penal ou
 - o último toque da bola estava na área penal
 - Em todos os outros casos, o árbitro soltará a bola para um jogador da equipe que tocou por último na bola, no local em que o jogador tocou a bola, num agente externo ou, como descrito na regra 9.1, em um oficial de partida.
 - Todos os outros jogadores (de ambas as equipes) devem permanecer a pelo menos 4m (4,5 jardas) da bola até que esta esteja em jogo.
- A bola está em jogo quando toca o chão.
Qualquer número de jogadores pode participar um bola ao chão (incluindo os goleiros); o árbitro não pode decidir quem pode participar de um bola ao chão ou seu resultado.

Explicação

O atual procedimento de bola ao chão frequentemente leva a um reinício "fabricado" que é "explorado" injustamente (por exemplo, chutando a bola para uma reposição na metade do campo adversário) ou provocando um confronto agressivo. Deixando a bola para a equipe que jogou pela última vez restaura-se o que foi "perdido" quando o jogo foi interrompido, exceto na área penal onde é mais simples devolver a bola ao goleiro. Para evitar que uma equipe ganhe uma injusta vantagem, todos os jogadores de ambas as equipes, exceto o jogador que recebe a bola, devem estar a pelo menos 4m (4,5 jardas) de distância.



Regra 9 - A bola em jogo e fora do jogo

1. Bola fora de jogo

Texto alterado

A bola está fora de jogo quando:

- (...)
- tocar no árbitro, permanecer no campo de jogo e:
 - uma equipe iniciar um ataque promissor ou
 - a bola for diretamente para o gol ou
 - a equipe na posse de bola mudar

Em todos esses casos, o jogo é reiniciado com um bola ao chão.

Explicação

Pode ser muito injusto se um time ganhar uma vantagem ou marcar um gol porque a bola acertou um oficial de arbitragem, especialmente o árbitro.

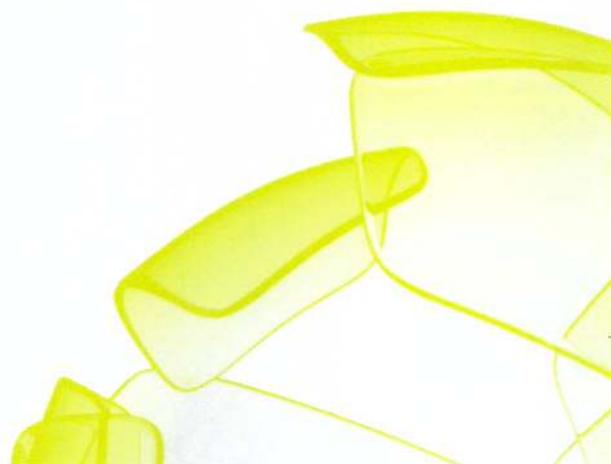
2. Bola em jogo

Texto alterado

- || A bola está em jogo em todas as outras ocasiões, inclusive quando toca em um oficial de arbitragem e quando rebotar no um árbitro, poste, travessão ou mastro da bandeira de canto e permanece no campo de jogo.

Explicação

Exceto conforme descrito na regra 9.1, a bola está em jogo quando toca em um oficial de arbitragem.



Regra 10 - Determinando o resultado de uma partida

1. Gol marcado

Texto alterado

Um gol é marcado (...), desde que nenhuma infração tenha sido cometida pelo time que marcou o gol.

- | Se o goleiro arremessar a bola diretamente com a mão no gol adversário, um tiro de meta será concedido.

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do texto de *mão na bola* na regra 12.

Regra 12 - Faltas e Incorreções

1. Tiro Livre Direto

Texto alterado

|| ~~tocar deliberadamente a bola~~ infração com as mãos (exceto o goleiro dentro da sua própria área penal);

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do texto de *mão na bola* na regra 12.

1. Tiro Livre Direto

Mão na bola

Texto alterado

~~Tocar a bola com as mãos implica o ato deliberado de um jogador tocar a bola com as mãos ou com os braços.~~

~~Devem ser considerados os seguintes critérios:~~

- ~~• o movimento da mão em direção à bola (e não a bola em direção à mão);~~
- ~~• a distância entre o jogador e a bola (bola inesperada);~~
- ~~• a posição da mão não pressupõe necessariamente uma infração;~~

É uma infração se um jogador:

- tocar a bola deliberadamente com a mão ou braço, incluindo mover a mão ou braço em direção à bola
- ganha posse ou controle da bola depois de ter tocado sua mão ou braço e então:
 - marca um gol no adversário
 - cria uma oportunidade de marcar um gol
- marca um gol no adversário diretamente com sua mão ou braço, mesmo que acidentalmente, inclusive o goleiro

Geralmente é uma infração se um jogador:

- toca a bola com a mão ou braço quando:
 - a mão ou braço fez seu corpo artificialmente maior (amplia espaço)
 - a mão ou braço está acima do nível do ombro (a menos que o jogador deliberadamente jogue a bola e em seguida esta toca a mão ou braço)

As infrações acima se aplicam mesmo que a bola toque a mão ou braço de um jogador diretamente da cabeça ou do corpo (incluindo o pé) de outro jogador que esteja próximo.

Exceto pelas infrações acima, normalmente não é uma infração se a bola tocar a mão ou braço de um jogador:

- diretamente da cabeça ou corpo do próprio jogador (incluindo o pé)
- diretamente da cabeça ou do corpo (incluindo o pé) de outro jogador que esteja próximo
- se a mão ou braço estiver perto do corpo e não faça o corpo artificialmente maior
- quando um jogador cai e a mão ou braço está entre o corpo e o solo para apoiar o corpo, mas não estendido lateralmente ou verticalmente para longe do corpo.

Explicação

É necessário maior clareza para *'mão na bola'*, especialmente naquelas ocasiões em que há um toque não deliberado, mesmo que acidentalmente, torna-se uma infração. A reformulação segue uma série de princípios:

- O futebol não aceita um gol marcado com a mão (ainda que acidentalmente)
- O futebol espera que um jogador seja punido por ganhar posse ou controle da bola ao usar a mão ou braço e ainda obter uma vantagem maior, por exemplo, marcar ou criar uma oportunidade de gol
- É natural que um jogador ponha a mão ou braço entre seu corpo e o solo para apoiar-se quando cai.
- Estando com a mão ou braço acima do nível do ombro 'raramente' o jogador estará numa posição "natural" e estará **'aceitando o risco'** de estar nesta posição, incluindo quando estiver deslizando
- Se a bola vier diretamente do corpo do próprio jogador ou de um jogador (de qualquer equipe) que esteja próximo, muitas vezes é impossível evitar o contato com a bola

1. Tiro Livre Direto

Mão na Bola

Texto alterado

Fora da sua própria área penal, o goleiro está sujeito às mesmas restrições que os demais jogadores para tocar a bola com as mãos. ~~No interior da sua própria área penal o goleiro não pode ser punido com tiro livre direto por tocar a bola com a mão. Também não lhe pode ser aplicada qualquer sanção disciplinar por isso. Poderá, todavia, ser punido por infração de mão com tiro livre indireto. Se o goleiro tocar a bola com as mãos dentro de sua própria área penal, quando isto não for permitido, um tiro livre indireto será marcado, mas sem qualquer sanção disciplinar~~

Explicação

Os goleiros não podem segurar a bola dentro de sua própria área penal vinda de um passe deliberado, reinício ou passada para suas mãos de um companheiro de equipe. Se isto acontecer, será TLI, mas este ou qualquer outra ação "ilegal" não incorre em qualquer sanção disciplinar, mesmo que pare um ataque promissor ou uma oportunidade clara de gol.

2. Tiro Livre Indireto

Texto alterado

Um tiro livre indireto será concedido à equipe adversária de um goleiro, que dentro de sua própria área penal, cometer uma das seguintes infrações:

- controla a bola com as mãos ou braço por mais de seis segundos antes de soltá-la
- toca a bola com as mãos ou braço após soltá-la e antes de tocar em outro jogador
- toca a bola com a mão ou braço, exceto se o goleiro tenha chutado ou tentou chutar a bola para colocá-la em jogo, depois de:
 - ter sido chutada deliberadamente para o goleiro por um companheiro de equipe
 - recebê-la diretamente de uma reposição feita por um companheiro de equipe

Explicação

- A inclusão de 'braço' é consistente com outras partes da Regra relacionadas ao "mão na bola"
- Quando o goleiro claramente chuta ou tenta chutar a bola para longe em jogo, isso se mostra "sem intenção" de tocar a bola com a mão, assim, se a tentativa de 'limpar' não for bem-sucedida, o goleiro pode em seguida, segurar a bola sem cometer uma infração.

3. Ação Disciplinar

Texto alterado

Se, antes de entrar no campo de jogo no início da partida, um jogador ou um oficial de equipe comete uma infração para expulsão (CV), o árbitro tem autoridade para impedir que o jogador ou oficial de equipe participe da partida (ver regra 3.6); o árbitro relatará qualquer outra conduta.

Um jogador ou oficial de equipe que cometer uma infração de advertência (CA) ou de expulsão (CV), dentro ou fora do campo de jogo, ~~contra um adversário, um companheiro de equipe, um oficial de arbitragem ou qualquer outra pessoa ou as regras do jogo~~, será punido de acordo com a infração.

Apenas aos jogadores, substitutos, ~~ou~~ jogadores substituídos ou oficial de equipe podem ser mostrados cartão amarelo ou vermelho.

Explicação

Cartões vermelhos e amarelos agora podem ser mostrados aos oficiais de equipe (ver regra 5)

3. Ação Disciplinar

Retardar o reinício do jogo para mostrar um cartão

Texto adicional

Uma vez que o árbitro tenha decidido advertir ou expulsar um jogador, o jogo não deve ser reiniciado até que a sanção seja aplicada, a menos que a equipe que sofreu a infração execute rapidamente o reinício, sendo uma clara oportunidade de gol e o árbitro não iniciou o processo disciplinar. A sanção deve ser aplicada na próxima paralisação: Se a infração for por impedir a equipe adversária uma oportunidade clara de gol, jogador é advertido com CA.

Explicação

Ocasionalmente, um ataque é interrompido por uma infração de advertência ou de expulsão, mas se o time atacante faz um rápido reinício que restaura o ataque "perdido" seria nitidamente injusto se este "novo" ataque fosse interrompido para aplicar o CA ou CV. No entanto, o árbitro não pode "distrair" a equipe infratora ao iniciar o procedimento CA ou CV, neste caso o reinício rápido não é permitido.

Para uma ofensa do DOGSO, o jogador será **advertido e não será expulso** porque o ataque foi reiniciado (como quando uma vantagem é aplicada para um DOGSO).

3. Ação Disciplinar

Infrações puníveis com advertência – cartão amarelo

Comemoração de gols

Texto adicional

Um jogador deve ser advertido, mesmo se o gol for anulado, por:

I (...)

Explicação

Advertências para comemorações inapropriadas de gols se aplicam mesmo se o gol for anulado, pois o impacto (segurança, imagem do jogo, etc.) é o mesmo que se o gol tivesse sido válido.

3. Ação Disciplinar

Infrações puníveis com expulsão

Texto alterado

Um jogador, substituto ou substituído que cometer qualquer uma das seguintes infrações deve ser expulso:

- Impedir ~~deliberadamente~~ com uma infração de mão um gol ou uma clara oportunidade de gol da equipe adversária (...)

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do texto de *mão na bola* na regra 12.

3. Ação Disciplinar

Impedir um gol ou uma clara oportunidade de gol

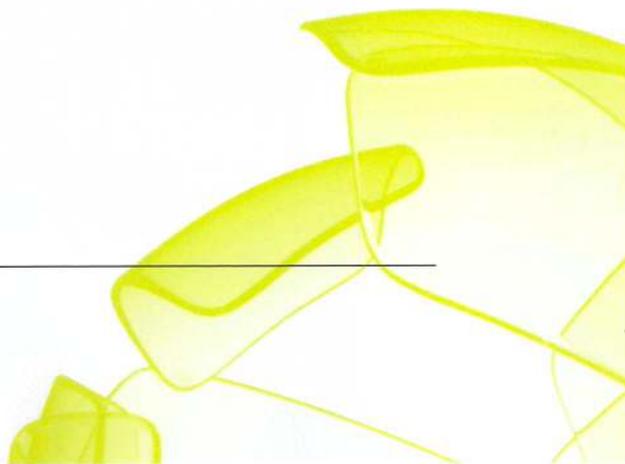
Texto alterado

Quando um jogador impedir um gol ou uma clara oportunidade de gol da equipe adversária, ~~tocando deliberadamente a bola~~ com uma infração de mão, o jogador deve

- II ser expulso independentemente do local onde a infração for cometida.

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do texto de *mão na bola* na regra 12.



3. Ação Disciplinar

Oficiais de Equipe

Texto Novo

Quando uma infração for cometida e o infrator não puder ser identificado, o treinador presente na área técnica receberá a sanção.

Aviso (advertência verbal)

As seguintes infrações geralmente devem resultar em uma advertência verbal ou aviso; infrações repetidas ou flagrantes deve resultar em uma advertência (CA) ou expulsão (CV):

- entrar no campo de jogo de uma maneira respeitosa, sem confronto
- deixar de cooperar com um oficial de jogo, por ex. ignorando uma instrução ou solicitação de um árbitro assistente ou do quarto árbitro
- discordar em menor nível (por palavra ou ação) com uma decisão
- deixar ocasionalmente os limites da área técnica sem cometer outra infração

Advertência (CA)

As infrações de advertência incluem (mas não estão limitadas a estas):

- não respeitar clara ou persistentemente os limites da sua área técnica
- retradar o reinício do jogo para sua equipe
- entrar na área técnica da equipe adversária (sem confronto)
- discordar por palavras ou ações das decisões da arbitragem incluindo:
 - arremessar ou chutar garrafas de bebidas ou outros objetos
 - gestos que mostrem uma clara falta de respeito pelo(s) oficial(ais) de arbitragem, por exemplo, bater palmas ironicamente
- entrar na área de revisão do árbitro (ARA)
- gesticular excessiva ou persistentemente “pedindo” um cartão CA ou CV
- fazer excessivamente o sinal de TV para uma “revisão” do VAR
- gesticular ou agir de maneira provocativa ou inflamatória
- comportamento inaceitável persistente (incluindo infrações de aviso repetidas)
- mostrando falta de respeito pelo jogo

Expulsão (CV)

As infrações de expulsão incluem (mas não estão limitadas a estas):

- retardar o reinício do jogo pela equipe adversária, por exemplo, segurando a bola, chutando para longe ou obstruindo o movimento de um jogador
- deixar a sua área técnica para:
 - mostrar discordância ou protestar com um oficial de arbitragem
 - agir de maneira provocativa ou inflamatória
- entrar na área técnica adversária de maneira agressiva ou de confronto
- jogar ou chutar deliberadamente um objeto para dentro do campo de jogo
- entrar no campo de jogo para:
 - questionar um árbitro (incluindo no intervalo ou final dos períodos)
 - interferir no jogo, jogador adversário ou oficial de arbitragem
- entrar na sala de operação de vídeo (VOR)
- comportamento físico agressivo (incluindo cuspir ou morder) em direção a um

jogador, substituto, oficial de equipe, oficial de arbitragem, espectador ou qualquer outra pessoa (por exemplo, gandulas, oficiais de segurança ou delegados de partida, etc.)

- receber uma segunda advertência no mesmo jogo
- usar linguagem ofensiva, insultante ou abusiva e ou fazer gestos
- usar equipamento eletrônico ou de comunicação não autorizado ou se comportar em uma forma inadequada com o uso de equipamentos eletrônicos ou de comunicação
- conduta violenta

Explicação

O uso correto do CA ou CV por má conduta dos oficiais de equipe será auxiliado pela inclusão das principais infrações de aviso, CA ou CV nas regras.

4. Reinício do jogo após faltas e incorreções

Texto alterado

(...)

Se a bola estiver em jogo e um jogador cometer uma infração física (com contato) dentro do campo de jogo contra:

- um adversário – tiro livre indireto, direto ou pênalti
- um companheiro de equipe, substituto, substituído, jogador expulso, oficial de equipe ou oficial de arbitragem - um tiro livre direto ou pênalti
- qualquer outra pessoa – um bola ao chão

Todas as ofensas verbais são penalizadas com um tiro livre indireto.

Explicação

Confirmação dos diferentes reinícios de infrações físicas e de que todas as ofensas verbais, mesmo se dirigido a um oficial de arbitragem, são penalizadas com um tiro livre indireto.

4. Reinício do jogo após faltas e incorreções

Texto adicional

Se uma infração for cometida fora do campo de jogo por um jogador contra um jogador, substituto, jogador substituído ou oficial de equipe da própria equipe do jogador, o jogo será reiniciado com um tiro livre indireto na linha limítrofe mais próxima de onde a infração ocorreu.

Explicação

Esclarecimento de que a infração deve ser cometida por um jogador contra um companheiro de equipe ou um de seus oficiais de equipe, substitutos, etc. para um TLI ser marcado.

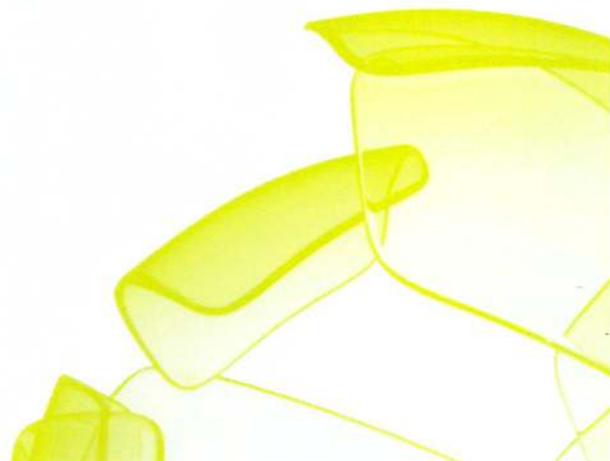
4. Reinício do jogo após faltas e incorreções

Texto alterado

| Se um jogador que estiver dentro ou fora do campo de jogo arremessar ou chutar um
| objeto (que não seja a bola de jogo) em um jogador adversário, ou arremessar ou chutar
|| um objeto (incluindo uma bola) em um ~~jogador~~ adversário, substituto, jogador
|| substituído ou expulso, ~~ou~~ oficial de equipe,
| ou um oficial de arbitragem, ou na bola do jogo, a partida será reiniciada com um tiro
livre direto (...)

Explicação

Chutar um objeto em alguém ou na bola é punido da mesma forma que arremessar um objeto.



Regra 13 – Tiros livres

1. Tipos de tiros livres

Sinal de tiro livre indireto

Texto adicional

O árbitro indica um tiro livre indireto, levantando o braço acima da cabeça; este sinal é mantido até que o chute seja executado e a bola toque outro jogador, ou sai de jogo ou se estiver claro que um gol não poderá ser marcado diretamente.

Explicação

Muitos tiros livres indiretos estão muito longe da meta do adversário para que um gol possa ser marcado diretamente (por exemplo, TLI de impedimento); nestes casos, o árbitro só precisa manter o sinal até que o chute seja executado, porque correr enquanto faz o sinal com um braço levantado não é fácil.

2. Procedimento

Texto alterado

Tiros livres para infrações que envolvam um jogador entrar, retornar ou sair do campo de jogo sem permissão devem ser executados do local que a bola estava quando o jogo foi paralisado. No entanto, se um jogador ~~deixar o campo de jogo como parte do jogo e~~ cometer uma infração fora do campo de jogo contra outro jogador, o jogo é reiniciado com um tiro livre executado sobre a linha limítrofe do campo, do ponto mais próximo do local onde a infração foi cometida; nas infrações punidas com tiro livre direto, um tiro penal será marcado se a infração for cometida nos limites da área de pênalti do jogador infrator

Explicação

Texto alterado para ser consistente com outras partes das regras

2. Procedimento

Texto alterado

A bola:

- Estará em jogo quando for chutada e se mover claramente, ~~exceto em um tiro livre para a defesa dentro de sua área penal, quando a bola está em jogo quando for chutada diretamente para fora da área penal~~

Explicação

O experimento onde, em um tiro livre dentro da área penal da equipe defensora, a bola está em jogo no momento que é chutada e não tem mais que sair da área penal, produziu um reinício mais rápido e construtivo.

Adversários devem permanecer fora da área penal e à pelo menos 9.15m de distância até que a bola esteja em jogo. A mesma mudança foi feita para o tiro de meta (ver regra 16).

2. Procedimento

Texto adicional

Até que a bola esteja em jogo, todos os adversários devem permanecer:

- pelo menos a 9,15 m (10 jardas) da bola, a menos que (...)
- fora da área penal nas cobranças de tiros livres a favor da equipe adversária dentro de sua própria área penal.

Quando três ou mais jogadores da equipe defensora formarem uma "barreira", todos os jogadores da equipe atacante devem permanecer a pelo menos 1m da "barreira" até que a bola esteja em jogo.

Explicação

Os atacantes que estão muito próximos ou na "barreira" defensora em um tiro livre geralmente criam problemas para gerenciar e desperdício de tempo. Não há uma justificativa tática legítima para atacantes estarem na "barreira" e sua presença vai contra o "espírito do jogo" e muitas vezes danifica a imagem do jogo.

3. Infrações e sanções

Texto adicional (logo após o primeiro parágrafo)

(...) Por retardar o reinício do jogo.

Se, quando um tiro livre for executado, um jogador da equipe atacante estiver a menos de 1m de uma "barreira" formada por três ou mais jogadores da equipe defensora, um tiro livre indireto é concedido contra a equipe atacante.

Explicação

Confirmação do reinício se um jogador atacante invadir a distância de 1m da "barreira".

3. Infrações e sanções

Texto alterado

Se, quando um tiro livre é executado pela equipe defensora dentro de sua área penal, adversários estiverem dentro da área penal (...), tocar ou disputar a bola antes da bola tocar em outro jogador estar em jogo, o tiro livre deve ser repetido.

Se, quando um tiro livre é executado pela equipe defensora dentro de sua área, a bola é não for chutada diretamente para fora da área penal, o tiro deve ser repetido.

Explicação

Confirmação do reinício da situação acima.

3. Infrações e sanções

Texto alterado

Se, após a bola estar em jogo, o executor tocar a bola novamente antes de tocar em outro jogador, um tiro livre indireto será marcado; se o executor tocar deliberadamente

a bola com a mão cometer uma infração de 'mão na bola':

(...)

Explicação

Confirmação do reinício da situação acima.

Regra 14 – Tiro penal

1. Procedimento

Texto adicional

A bola deve estar parada no ponto penal e as traves, travessão e redes de gol não devem estar se movendo.

(...)

O goleiro defensor deve permanecer na linha do gol, de frente para o executor, entre os postes, sem tocar nos postes, no travessão ou na rede de gol, até que a bola tenha sido chutada.

(...)

O jogador que executar o tiro penal deve chutar a bola para frente; chutes de calcanhar são permitidos desde que a bola se mova para frente.

Quando a bola for chutada, o goleiro defensor deve ter pelo menos parte de um pé tocando, ou alinhado com a linha de meta.

Explicação

- O árbitro não deve autorizar a cobrança do pênalti se o goleiro tocar nas traves, na barra ou na rede, ou se estiverem em movimento, porque goleiro chutou ou sacudiu-as.
- Os goleiros não estão autorizados a ficar na frente ou atrás da linha. Permitir que o goleiro tenha apenas um pé tocando a linha do gol (ou, se estiver pulando, alinhado com a linha de gol) quando a cobrança de pênalti é executada é uma abordagem mais prática, pois é mais fácil identificar se os dois pés não estão na linha. Como o batedor pode "fintar" na corrida, é razoável que o goleiro possa mover um pé na expectativa do chute.

2. Infrações e sanções

Texto adicional

Uma vez que o árbitro tenha autorizado um tiro penal, o chute deve ser executado; se não for executado, o árbitro poderá tomar medidas disciplinares antes de sinalizar novamente para o pênalti ser cobrado.

Explicação

Se uma infração ocorrer após o árbitro ter autorizado a cobrança de pênalti, mas o chute não foi executado, um tiro livre não pode ser concedido, pois a bola não foi colocada em jogo; a ação disciplinar necessária ainda poderá ser tomada.

2. Infrações e sanções

Texto alterado

- o executor toca a bola novamente antes de ter tocado em outro jogador:
 - um tiro livre indireto será marcado (ou tiro livre direto se for uma infração de 'mão na bola' toque deliberado com a mão).

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do texto de *mão na bola* na regra 12.

Regra 15 – O arremesso lateral

1. Procedimento

Texto alterado

- || Todos os adversários devem estar a pelo menos 2m (2 jardas) a partir do ponto ~~em que~~ da linha lateral onde a reposição deve ser feita.

Explicação

Isto cobre as situações em que um jogador faz uma reposição a alguma distância da linha lateral.

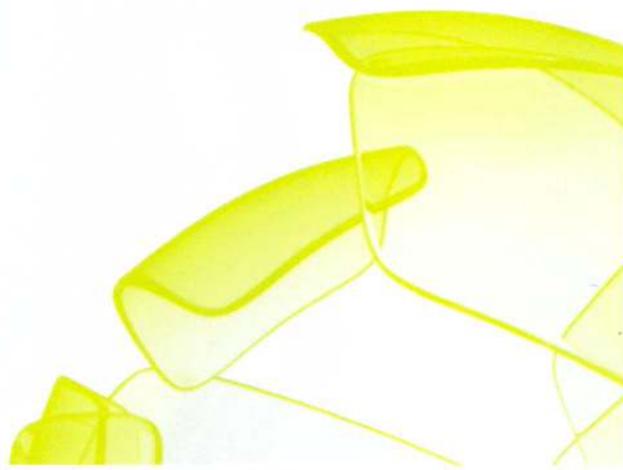
2. Infrações e sanções

Texto adicional

- | Se, após a bola estar em jogo, o executor toca a bola novamente antes de tocar em outro jogador, um tiro livre indireto será marcado; se o executor ~~tocar deliberadamente a bola~~
|| ~~com a mão~~ cometer uma infração de mão na bola:
(...)

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do texto de *mão na bola* na regra 12.



Regra 16 – O tiro de meta

1. Procedimento

Texto alterado

- | A bola está em jogo quando ~~deixar a área penal~~, for chutada e se mover claramente

Explicação

O experimento que em um tiro de meta a bola está em jogo no momento que é chutado, e não tem que sair da área penal, criou um reinício de jogo mais rápido, dinâmico e construtivo. Reduziu o tempo "perdido", incluindo a interrupção da tática de "gastar tempo" quando um defensor joga deliberadamente a bola antes de deixar a área penal sabendo que tudo o que vai acontecer é o tiro de meta ser repetido.

Adversários devem permanecer fora da área penal até que a bola esteja em jogo.

2. Infrações e sanções

Texto removido

- | ~~Se a bola não sair da área penal ou se for tocada por qualquer jogador antes de sair, o tiro de meta será repetido.~~

Explicação

Veja o item anterior (regra 16.1)

2. Infrações e sanções

Texto alterado

- | Se, após a bola entrar em jogo, o executor tocar a bola novamente antes de tocar em outro jogador, um tiro livre indireto será marcado; se o executor ~~tocar deliberadamente a bola com a mão~~ cometer uma infração de mão na bola: (...)

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do texto de *mão na bola* na regra 12.

2. Infrações e sanções

Texto alterado

- | Se, quando um tiro de meta for executado, quaisquer adversários estiverem dentro da área penal porque não tiveram tempo para sair, o árbitro permitirá que o jogo continue. Se um adversário que está na área penal (...), toca ou disputa a bola antes de ~~ser tocada por outro jogador~~ está em jogo, o tiro de meta será repetido.

Explicação

Confirmação da ação que o árbitro deve tomar quando um adversário estiver dentro da área penal quando um tiro de meta for executado.

Regra 17 – O tiro de canto

3. Recuperação do tempo perdido

Texto alterado

- II Se, após a bola entrar em jogo, o executor tocar a bola novamente antes de tocar em outro jogador, um tiro livre indireto será marcado; se o executor ~~tocar deliberadamente a bola com a mão~~ cometer uma infração de mão na bola: (...)

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do texto de *mão na bola* na regra 12.

Árbitro Assistente de Vídeo (VAR) - Protocolo

Decisões/incidentes revisáveis capazes de mudar o rumo de uma partida *

As categorias de decisão ou incidente que podem ser revistas no caso de um potencial "erro claro e óbvio" ou "incidente grave não percebido" são:

a. Gol / Não gol

Uma infração da equipe que marcou o gol na fase de ataque que terminou com a marcação de um gol, incluindo:

- infração do time atacante na jogada ou na marcação do gol (infração de mão, falta, impedimento, etc.)
- impedimento: posição e infração
- bola fora de jogo antes do gol
- decisões de gol / não gol
- infração do goleiro e/ou executor num pênalti ou invasão por um atacante ou defensor que se torna diretamente envolvido no jogo se o pênalti rebotar da trave, travessão ou goleiro

b. Tiro penal / Sem tiro penal

- infração do time atacante no incidente que gerou o pênalti (infração de mão, falta, impedimento, etc.)
- bola fora de jogo antes do incidente que gerou o pênalti
- localização da infração (dentro ou fora da área penal)
- tiro penal marcado incorretamente
- pênalti não marcado
- infração do goleiro e/ou executor num pênalti
- invasão por um atacante ou defensor que se torna diretamente envolvido no jogo se o pênalti rebotar da trave, travessão ou goleiro

Explicação

Texto foi simplificado e os marcadores movidos de infrações do tiro penal para Incidentes de "Gol / Não gol".

Procedimento

Decisão original

Texto alterado

Se um árbitro assistente atrasar uma bandeira por uma infração, o árbitro assistente deve levantar a bandeira se a equipe atacante marcar um gol, sofrer um pênalti, tiro livre, ganhar um escanteio ou arremesso lateral, ou mantiver a posse da bola após o ataque inicial terminar; Em todas as outras situações, o árbitro assistente deve decidir se quer ou não levantar a bandeira, dependendo das exigências do jogo.

Explicação

Esclarecimento de quando o árbitro assistente deve levantar uma bandeira "atrasada" para uma decisão muito próxima.

Procedimento

Verificação

Texto alterado

- | • O VAR pode "verificar" a imagem em velocidade normal (...) ou decidir se foi uma mão deliberada infração de mão na bola

Revisão

Texto alterado

- | • Para decisões subjetivas, como intensidade de uma disputa faltosa, interferência em impedimento, considerações de mão na bola (~~posição, intenção, etc.~~) uma "revisão em campo" (OFR) é frequentemente apropriada.
(...)
- || • O árbitro pode pedir diferente (...) ou decidir se foi uma mão deliberada infração de mão na bola

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do texto de *mão na bola* na regra 12.

Jogadores, substitutos e oficiais de equipe

Texto alterado

- | (...)
- | • Um jogador, substituto, jogador substituído, oficial de equipe que fizer excessivamente o sinal de TV ou entrar na ARA (área de revisão) será advertido (CA)
- | • ~~Um oficial da equipe que exibir excessivamente o sinal de TV ou entrar na ARA será publicamente avisado (ou advertido onde cartões amarelos e vermelhos para oficiais da equipe estão em uso)~~
- | • Um jogador, substituto, jogador substituído, oficial de equipe que entrar na SOV (sala de operação de vídeo) será expulso; ~~um oficial da equipe que entra no VOR será excluído da área técnica~~

Explicação

Referência a CA ou CV para oficiais da equipe, após a mudança nas regras 5 e 12.

